

13. Informatiktag NRW



Zum 13. Informatiktag NRW lädt die Fachgruppe »Informatische Bildung in NRW« der Gesellschaft für Informatik e.V. gemeinsam mit der Universität Duisburg-Essen, Didaktik der Informatik, am Montag, 31.03.2014, von 8:00 Uhr bis 15:30 Uhr nach Essen ein.

In zahlreichen Workshops zu unterrichtspraktisch relevanten Themen wird Informatiklehrenden in den Sekundarstufen I und II an allgemein- und berufsbildenden Schulen, Referendarinnen und Referendaren sowie Lehramtsanwärtern und Studierenden ein vielfältiges Programm geboten.

Für den Hauptvortrag mit dem Thema „Digitale Lerninfrastrukturen für Schulen: Aktuelle Herausforderungen und Perspektiven“ konnten wir Herrn Prof. Dr. Michael Kerres von der Fakultät für Bildungswissenschaft der Universität Duisburg-Essen gewinnen.

Aussteller mit Bezug zur Schulinformatik und zu technisch-administrativen Produkten runden das Angebot ab. Zudem werden die aktivsten Schulen und Lehrer im Bundeswettbewerb Informatik (BWINF) und dem Informatik-Biber geehrt.

Über das eigentliche Programm hinaus bieten sich viele Gelegenheiten zum Erfahrungsaustausch der Teilnehmer untereinander.

Zeitplan

ab 8:00 Uhr	Registrierung der (zuvor online angemeldeten) Teilnehmer in der Universität Duisburg-Essen – <i>Stehkaffee, Ausstellung</i> –
9:00 Uhr - 10:20 Uhr	Grußwort: Prof. Dr. Klaus Echte, Direktor des Instituts für Informatik und Wirtschaftsinformatik an der Universität Duisburg-Essen. Hauptvortrag: „Digitale Lerninfrastrukturen für Schulen: Aktuelle Herausforderungen und Perspektiven“ – Prof. Dr. Michael Kerres, Fakultät für Bildungswissenschaft, Universität Duisburg-Essen. Ehrungen Bundeswettbewerb Informatik / Informatik-Biber
11:00 Uhr - 12:30 Uhr	1. Workshop-Schiene
12:30 Uhr - 14:00 Uhr	– <i>Mittagspause (Mensa), Stehkaffee, Ausstellung</i> –
13:15 Uhr - 13:45 Uhr	<i>in der Mittagspause:</i> öffentliche Mitgliederversammlung der Fachgruppe »Informatische Bildung in NRW«
14:00 Uhr - 15:30 Uhr	2. Workshop-Schiene

Übersicht über die Veranstaltungen: siehe nächste Seite!

Die Anmeldung kann ab dem **25. Januar 2014** unter <http://veranstaltungen.informatiktag-nrw.de> erfolgen. Wegen der zu erwartenden hohen Nachfrage und der beschränkten Kapazität sollten Workshops möglichst **frühzeitig** gebucht werden.

Die Anmeldung ist bis zum 17. März 2013 freigeschaltet, auch der Tagungsbeitrag muss bis dahin eingegangen sein. Die Tagungsgebühr beträgt regulär 15 €, für Studienreferendare und Studienreferendarinnen 10 €, für Mitglieder der Fachgruppe und für Studierende ermäßigt 5 €.

Ludger Humbert

Sprecher der GI-Fachgruppe »Informatische Bildung in NRW«

Übersicht über die Veranstaltungen

WS01	Programmierung einfacher Animationen graphischer Objekte schon in der Erprobungsstufe	<i>Georg Kubitz und Rolf Zeppenfeld, Hannah Arendt Gymnasium Lengerich</i>
WS02	Endliche Automaten und formale Sprachen in den neuen Kernlehrplänen	<i>André Wrede, Mariengymnasium Arnsberg</i>
WS03	Ansteuerung von selbst gebauter Hardware mit dem Raspberry Pi	<i>Johannes Pieper und Volker Loose, Joseph-König-Gymnasium Haltern am See</i>
WS04	Informatik-Aufgaben erstellen? Weck‘ den Biber in dir!	<i>Ing. Hans-Werner Hein und Wolfgang Pohl, BW INF und Informatik-Biber</i>
WS05	Informatik enlightened - Was Blumen, Autos und Solarzellen verbindet	<i>Nadine Bergner, RWTH Aachen</i>
WS06	Kernlehrplan Informatik Sek. II (Gymnasium)	<i>Klaus Dingemann, Bezirksregierung Münster</i>
WS07	Physical Computing als Einstieg in die Programmierung	<i>Mareen Przybylla, Universität Potsdam</i>
WS08	Probleme von Programmieranfängern im Anfangsunterricht - Entwurf von Aufgaben und Entwicklung von Lösungsstrategien	<i>Michael Albrecht, Gymnasium Essen-Werden; Alfred Schenk, Friedrich-Spee-Gymnasium Geldern</i>
WS09	Analyse von Schülervorstellungen in der Informatik	<i>Laura Ohrndorf, Universität Siegen</i>
WS10	Der Vorteil der Vielen – Ein Projekt zur objektorientierten Schwarmsimulation im Informatikunterricht	<i>Volker Quade, Grillo-Gymnasium, Gelsenkirchen</i>
WS11	Spieleentwicklung im Informatikunterricht	<i>Matthias Kramer, Universität Duisburg-Essen</i>
WS12	Die digitale Unterschrift im elektronischen Briefverkehr	<i>Dr. David Oswald, Horst Görtz Institut für IT-Sicherheit, Ruhr-Universität Bochum</i>
WS13	Computer Science Unplugged in der Eingangsstufe (5/6) – Erprobung kinästhetischer Unterrichtsmaterialien im Vergleich zu „klassischen“ Unterrichtsmaterialien	<i>Renate Thies, Cusanus-Gymnasium Erkelenz / WWU Münster</i>
WS14	Informatik an bayerischen Gymnasien	<i>Aleander Ruf, TUM School of Education, TU München</i>
WS15	Grafische Roboterprogrammierung – Messen / Steuern / Regeln mit dem neuen LEGO® Education Mindstorms EV3 System	<i>Marius Galuschka, Lego Education Europe</i>
WS16	Kooperatives und individualisiertes Lernen mit der Fallstudie VideoCenter	<i>Andreas Gramm, Gymnasium im Tiergarten, Berlin</i>